

Jean-Michel Vourgère
88, rue du Faubourg du Temple – 75011 Paris
08 71 744 745
job2006@nirgal.com
35 ans

Ingénieur en informatique disponible immédiatement

Compétences

- Développement • **Conception orientée objet.**
- Maîtrise de **C++**, **Java**, **C**, HTML, Javascript. Connaissances d'assembleurs, basic, cobol, javadoc...
 - **Internet**: Bonnes connaissances des couches basses et de nombreux protocoles dérivés: HTTP, SMTP, DNS, FTP, ... Nombreux développements.
- Administration • **Administration de serveurs** Linux, Solaris, Irix, Windows, MacOS.
- Firewalls, routeurs.
 - Maintenance Oracle.
- Divers
- Anglais courant. Possesseur du TOPE de l'Université de Londres.
 - Notions de comptabilité, de droit informatique, de communication, de marketing, de management.
 - Électronique: Architecture des microprocesseurs. Pilotes DOS de périphériques.

Expériences professionnelles

- Depuis 2001 **Consultant indépendant**: Administration à distance de serveurs dans différentes entreprises, conseil en réseau, réalisations de sites web en PHP et Java, hébergement de serveurs web, mail, ftp et dns.
- 2004-2005 **Ingénieur d'études** à *N-Sided*.
Développement en C++ sur un outil de modélisation de personnages 3D.
- 2001-2002 **Ingénieur d'études** à *Groupe Multimédia*
Développement en Java de sites web, générateurs HTML, e-mailings. Couches d'accès Oracle. Administration des services internet.
- 2000-2001 **Ingénieur d'études** à *724 Solutions*
Développements en Java et C++ sur WAP et PDA. Parseur javascript. Intégration d'unicode dans les produits. Cryptographie.
- 1997-2000 **Chef de projet** à *Chaman Productions*
Réalisation de maquette de jeu. Développements sur un jeu vidéo massivement multi-joueurs.
- 1996-1997 **Ingénieur logiciel** à *Toka*
Programmation d'un jeu vidéo pour Playstation: Explosive Racing
- 1994-1996 **Ingénieur support technique** à *Sony Interactive*.
Support pour développeurs Playstation. Recherche et développement: Utilisation de la Motion Capture dans les jeux. Administration système.
- printemps 1993 **Développeur** pour l'*Aérospatiale* dans le cadre de la Junior Entreprise
Réalisation d'un programme de simulations gyroscopiques
- étés 1992/93 **Développeur** pour la *GMF* dans le cadre de stages
Réalisation de programmes comptables en euros.

Formation

- 1991-94 École Supérieure d'Informatique, Paris. Sorti 3ème de promotion
- 1989-91 Maths Sup. et Maths Spé. option Mathématiques, lycée Saint Stanislas Nantes
- juin 1989 Baccalauréat C avec mention, au Lycée Pierre et Marie Curie de Châteauroux
- 1984-91 Responsable de clubs informatiques

Centres d'intérêts

Théorie des langages. Internet. Site web perso.
Roller. Jeux de rôle.
Astronomie à l'oeil nu. Astrophysique.

Version détaillée sur <http://nirgal.com/cv>